**DirectX12 스터디 계획**

1. **3/30일 모임 : DirectX12 초기화 구현(4월 6일 과제)**
2. **4/6일 모임 : DirectX12 제6장 Direct3D의 그리기 연산**

**[예제 : 큐브 그려오기 + 문서 만들어오기]**

1. **4/13일 모임 : DirectX12 제7장 Direct3D의 파도 시뮬레이션**

**[예제 : 파도 시뮬레이션 + 문서 만들어오기, 박건우 제7장 발표예정]**

* **곽경훈 제6장 발표함**